



# IAN VAN HEEREN

GAME DEVELOPMENT | WEBSITE: IANTJE.ME / IANT.JE

## DOEL

Werken in de game development industrie. In mijn eigen tijd kleine game projecten uitvoeren.

## VAARDIGHEDEN

Het vullen van een ontbrekende rol in een team. Makkelijk integreren in een team. Relaxed, ook onder stressvolle situaties. Losjes wanneer het kan, serieus wanneer het moet.

## PROJECTEN

### 'PROTOTYPE' RUSH • CORENDON •

31 AUGUSTUS 2015 – 22 JANUARI 2016

In een team van vijf was dit mijn eerste aanraking met Game Development en tevens programmeertalen. Gemaakt in Processing (Java) is 'Prototype' Rush een Endless Runner Arcade game. Ik heb hierin te maken gekregen met het creatief oplossen van een groot stuk code kleiner maken.

Het product, in opdracht van Corendon via de HvA, is beoordeeld met een 9 en mijn persoonlijke code met een 8. Het product is door medestudenten gekozen tot beste game van het project 2015/2016 en is als voorbeeld gebruikt in het jaar 2016/2017.

### VLIEGVOGELVLIEG • WAAG SOCIETY •

22 JANUARI 2016 – 1 JULI 2016

In opdracht van de Waag Society heb ik in een team van vier met de SCRUM methode samengewerkt aan de gamification van oefeningen bij heuprevalidatie. Hierbij ben ik in aanraking gekomen met C#, XNA i.c.m Overmars framework, MySQL databases, SQL en Arduino met accelerometers (Java).

Het product is beoordeeld met een 8. Mijn eigen geschreven code is ook met een 8 beoordeeld. Het product was volgens de opdrachtgever als beste beoordeeld.

### BARFANDBEL.CH • PERSOONLIJK PROJECT •

31 AUGUSTUS 2015 – 13 SEPTEMBER 2015

Als oefening in PHP heb ik een website gemaakt waarop mensen quotes konden insturen van de Dreamworks 'How To Train Your Dragon' franchise. De site heeft een backend en gebruikt de APIs van Google Drive, Tumblr en Imgur. Dit was mijn eerste aanraking met PHP, en een goede oefening voor mijn HTML en CSS skills.

Dit project staat nog steeds online op [barfandbel.ch](http://barfandbel.ch) en wordt binnenkort vernieuwt.



IANVANHEEREN  
@HOTMAIL.COM



@IANTJE26



06-16810336



IANT.JE/LINKEDIN



## OPLEIDING

### **HBO-ICT: GAME DEVELOPMENT • PROPEDEUSE BEHAALD IN 2017 • HOGESCHOOL VAN AMSTERDAM**

Op dit moment bezig met de voltijd studie HBO-ICT in de richting Game Development. In 2017 heb ik mijn propedeuse behaald met o.a.:

- 8x 8 – O.a. Methoden & Technieken 1<sup>ste</sup> & 2<sup>de</sup> project, eindproduct van het tweede project, Databases, Engels en User Interaction.
- 2x 9 – Eindproduct van het eerste project en Wiskunde (logica).
- 2x 10 – Programming en Game Programming & Architecture.

### **HAVO • BEHAALD IN 2015 • DA VINCI COLLEGE PURMEREND**

Zonder vertraging de HAVO in 1 keer kunnen behalen, met als eindcijfer een 8 voor Engels en Economie en een 9 voor Informatica.



IANVANHEEREN  
@HOTMAIL.COM



@IANTJE26



06-16810336



IANT.JE/LINKEDIN